

环绕声

在广播站的应用



环绕声系统

作者 Karl M. Slavik

中国的广东电台，美国的XM-HD卫星广播或德国的ARD无线网络-他们都属于那些缓慢但始终在增长的 5.1 环绕声广播系统的用户。尽管 5.1 环绕声系统在普通的 AM 或 FM 流行、摇滚、新闻或谈话节目中不常用，但是它对爵士乐、古典音乐和其他文化---DAB, HD-Radio (以前是 IBOC) 或者 DVB 的相关格式---的音效有明显的增强。

即使目前没有运用5.1系统的广播电台也开始生产和储存越来越多的多媒体音频-例如音乐会现场录音然后晚些时候发行DVD、DVD-Audio 或SACD。音乐会，广播剧，歌舞，甚至喜剧，体育节目等内容都得益于环绕声-无线广播、DVD或在网站下载。但是在操作环绕声广播之前，工程人员需要对其基本规则要有一个很好的了解并能彻底掌握以便解决一些很特别的环绕声问题。

单声道，立体声，环绕声

人耳的听觉系统靠感受声波到达两耳的声压级与到达时间的不同来感觉声音的位置。因为单声道的产生与传输只用一个通道，因此不能传播空间信息。而立体声的产生与传输则至少需要两个通道。如果仔细的记录和再现立体声，它提供了相当多的空间信息。通过这些空间信息，我们可以在左右扬声器间精确地再现立体声图像。由于其本身的性质，很少或没有空间信息以外的立体信息全景图。目前的环绕声正致力于使听众感受到两维、水平视场角的声音。“多声道立体声”组织认为：每个可能的多声道配置其最终达到的效果都是要被人耳的立体声听觉系统感受到。因此，所有的环绕声系统和多通道配置，3.0到7.1甚至更高，都可以被称作“多通道立体声”。

通道配置或格式

通道配置或通道格式描述了房间内音频通道的数目和排列情况。

小数点前面的数字（比如2.0或5.1）代表了全范围音频通道的数目；而小数点后面的数目则代表了低音通道(LFE- Low Frequency Effects)的数目。因此，5.1通道代表了其含有5个全范围(20 - 120 Hz)音频通道和一个带限为(20 - 120 Hz)的低音通道。顺便说一句，电影或电视中的轰隆声或爆炸声这些特殊的低频音效时才会用得到低音通道，通常低音通道不会用于音乐的发声。Dolby格式的“5.1声道音乐制作准则”（可免费下载）中详细的叙述了低音通道不应用于音乐而只用于特殊音效。原因很简单：当将混音5.1声道音频降为立体声2.0或单声道1.0时，绝大多数环绕声接收机（或笔记本，播放DVD）只是简单的将低音通道的音效忽略掉。

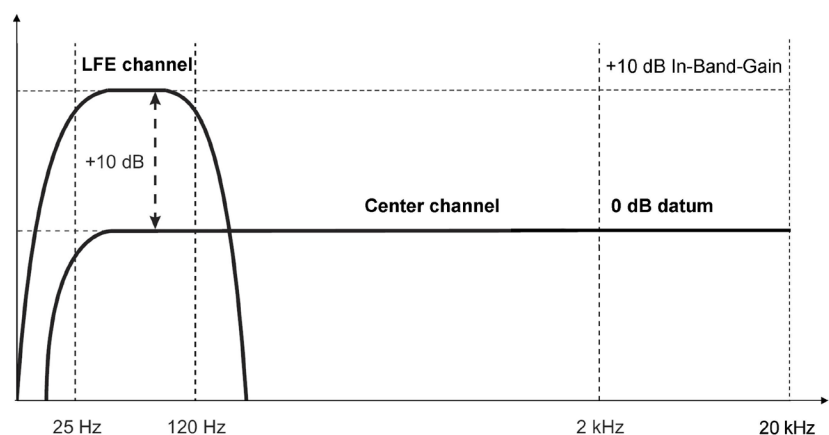
扬声器的安装与排列

录音室监听音箱对于音频工程师来说就像飞行员手中的精确导航系统。如果没有相当精确地监测系统，环绕混音时就像闭着眼睛在飞行。ITU-R BS.775-1文件（也有其他类似文件）描述了5.0或5.1环绕声扬声器系统的设置。所有扬声器排列在以座位区域为中心的圆形周围（具体设置见图纸）。完美情况是，所有的扬声器是同一种类型的全范围系统。如果不是全范围的，则可以用一个低音炮音箱（可以最大可能的重现低音通道）来重现其他扬声器的低音效果（通过内置的多通道交叉 & 加权设备）。通过“低音管理”功能，低音炮可以很好的适用于低音信号（LFE信号）和其他通道在低音范围的叠加音效。

若导入一个测试信号（如粉噪声），则所有的5个扬声器应该产生几乎相同的声压级（至少在100-10kHz范围内要满足），彼此的偏差在 ± 0.5 dB内。低音扬声器在20到120 Hz范围内的声压级应该在比其他通道高10dB。这个“带增益”（见图纸）被家庭影院系统接收机收到后可以将低频信号的声能与其他5通道一致。



XL2 及 M4260 量测麦克风



LFE的电平调试以及环绕声扬声器

全范围扬声器的声压级应该用一个C计权声级计测量，而10dB的带增益则应该用 RTA (Real Time Analyzer)功能通过比较 LFE 的频响相对于其他5个主扬声器频响来测得。手持式数字仪器，比如 NTi Audio 公司的 Acoustilyzer AL1，就可以完成所有的量测工作。AL1 不仅可以量测不同滤波器(Flat, A, C, X-Curve, RLB)下的声压级 spl 和噪声等效声级 Leq，还可以用 RTA 和 FFT 功能来测量并将测得结果储存在仪器内，然后通过电脑进行后处理。至于信号发生器，我们可以用 NTi Audio 公司的 Minirator MR-PRO。它支持产生可自由选取频率的 sine 信号，任何频率间隔（最高达1/12 倍频程）的 sweep 信号，白噪声和粉噪声，还可以产生 polarity 和 delay 信号。此外，它还支持播放其内存中的音频文件(WAV)。

编码格式-专业或业余格式



Digirator DR2

音频编码格式或环绕声传递系统描述了多通道音频的编码和解码方法--术语叫“编解码器 (codec)”。编解码器包括模拟和数字部分，对 Dolby ProLogic, ProLogicv II 和 SRS 环绕圈等实施矩阵系统到“准离散 (quasi-discrete) 解码文件 (如MPEG 环绕声, 神经系统环绕声 (Neural) 和 DTS-AAC) 再到完全离散系统如Dolby Digital, Dolby Digital Plus 和 DTS。而实际上，上面所述的所有业余格式或传输比特流都被高效的优化过，因为在传输过程中有低带宽的要求或者在储存室有占空间小的要求。尽管如此，这些格式或比特流的固有音频质量仍然可以非常的好，只要没有进行过多次的编码/解码过程。

现代音频产品的生产和制作过程中，在处理录音和后期制作中的很多步骤时，由于经常在不同的地方，因此需要进行很多次的编/解码。在专业领域里，为了使音频免于编码影响通常只进行轻微的数据压缩 (~比率为4:1或5:1) 和相对较高的比特率。这同样适用于储存和-可能性较小-广播站的播放。这表明了它们承受多重编/解码后而没有多信号衰减的能力。通常它们支持任何给定的传输路径位深度 (16 到24 bit) 并且每一种可能的通道配置 (通常为单声道 1.0, 立体声 2.0 到同时的环绕声 5.1 + 立体声下降混合 2.0)。专业的编码格式比如 Dolby E 或 APT WorldNet Oslo (apt-x)的数据传输速率约为 Dolby Digital (384 kbit/s)5 倍, MPEG Surround (96 kbit/s)的20倍。这允许有至少10-15次的编码/解码 (而Dolby Digital只有3次, MPEG Surround只有1次)。

NTi Audio 公司的 Digirator DR2 数字信号发生器支持线性 PCM, Dolby E, Dolby Digital, Dolby ProLogic II 和 DTS等格式信号。由于所有的非线性、编码信号储存在WAV-files文件夹中，它可以很容易的升级为未来多通道格式 (通过AES/EBU传输)。顾名思义，它是一个数字信号发生器但其还附带有一些非常实用的分析仪功能。其内部低抖动时钟发生器可以被 AES3, DARS, Word Clock 和 Video 信号同步。另外，其还支持通道通透度、

